

ЗАКЛАД ВИЩОЇ ОСВІТИ
«УНІВЕРСИТЕТ КОРОЛЯ ДАНИЛА»



ЗАТВЕРДЖУЮ

Ректор ЗВО «Університет Короля Данила»

Мирослав ЛУЦЬКИЙ

« » вересня 2025 р.

ПОЛОЖЕННЯ
ПРО РОЛЬОВУ ГРУ-КВЕСТ “СЛІДСТВО ВЕДЕ...”

«СХВАЛЕНО»

Вченою радою

ЗВО «Університет Короля Данила»

Протокол № 2 від 25. 09 2025 р.

Івано-Франківськ

2025

1. ЗАГАЛЬНА ІНФОРМАЦІЯ ПРО КОНКУРС

Це положення регламентує статус і порядок проведення рольової гри-квесту “Слідство веде...”, вимоги до команд учасників і діє до завершення конкурсних заходів.

Рольова гра-квест “Слідство веде...” проводиться з метою підвищення рівня правової освіти учнів старших класів загальноосвітніх шкіл, а також сприяння розвитку критичного мислення, аналітичних навичок та вміння працювати з інформацією. Захід має на меті знайомство учнів з важливими етапами правозастосування та правових інститутів, а також із основами правового регулювання суспільних відносин.

Завдання квесту:

1. Ознайомити учнів з основними принципами права, механізмами підтримання правопорядку та реалізації юридичної відповідальності.
2. Показати основні функції та завдання представників правничих професій (слідчих, прокурорів, адвокатів, суддів) у процесі реагування на порушення прав і свобод людини.
3. За допомогою вправ і питань на квесті розвивати в учнів здатність до критичного аналізу змодельованих ситуацій і подій, пов'язаних із порушенням прав і свобод людини з правової точки зору.
4. Навчити учасників встановлювати та оцінювати факти, співставляти їх для прийняття обґрунтованих правових рішень.
5. Розвивати вміння працювати з різними джерелами інформації (речовими, письмовими, усними, цифровими).
6. Учасники будуть працювати в групах, що сприятиме розвитку командної роботи та взаємодії при виконанні завдань.
7. Навчити учнів взаємодіяти, розподіляти ролі в команді з метою формування навичок колективної роботи в реальних ситуаціях.
8. Сприяти розвитку в учнів навичок публічних виступів, аргументації думок та ораторської майстерності.
9. За допомогою інтерактивних ігор та вправ привернути увагу учнів до вивчення права як цікавої та корисної науки.
10. Показати практичне значення правових знань у повсякденному житті та розвитку суспільства.

Цей захід допоможе не лише розширити знання учнів у сфері права, але й підготувати їх до прийняття обґрунтованих рішень у майбутньому, навчаючи їх шукати інформацію, аналізувати її та працювати в команді.

Організатор гри-квесту: кафедра права імені академіка УАН о. Івана Луцького.

2. УМОВИ УЧАСТІ В КОНКУРСІ

У рольовій грі квесті “Слідство веде...” можуть брати участь команди учнів 9-11 класів, які здобувають загальну середню освіту та особи, які здобувають професійно-технічну або фахову передвищу освіту в закладах освіти України (окрім закладів освіти з числа структурних підрозділів ЗВО «Університет Короля Данила»), незалежно від форм власності і

підпорядкування. Кожна команда, що бере участь у змаганні, складається з 8-10 осіб. Об'єднання учасників в команди відбувається за їх бажанням або у довільному порядку.

Участь у конкурсі безоплатна.

3. ПОРЯДОК ОРГАНІЗАЦІЇ І ПРОВЕДЕННЯ КОНКУРСУ

Учасники рольової гри-квесту “Слідство веде...” змагаються чесно, оперуючи лише власними знаннями з права. Готуючись до відповіді на окреме завдання, учасники не використовують книжки, нотатки та будь-які інші джерела інформації у друкованій, рукописній чи електронній формі. Виявлення факту застосування одним з членів команди будь-яких джерел інформації, крім власних знань в усній формі, призведе до усунення всієї команди від участі у змаганні по цьому завданню квесту.

Квест розпочинається одночасно на різних локаціях. Кожна команда повинна пройти усі локації, виконуючи відповідні завдання. Бали, отримані на кожній локацію сумуються, й команда, яка отримала найбільшу кількість балів, оголошується переможцем квесту.

Якщо кілька команд набрали однакову кількість балів, проводиться додатковий тур.

Календарний план заходу:

I етап - до 10.11.2025 р. - подача заявок на участь;

II етап - 24.11.2025 р. - проведення рольової гри квесту;

III етап - 24.11.2025 р. - нагородження переможців рольової гри квесту.

4. ПОРЯДОК ВИЗНАЧЕННЯ І НАГОРОДЖЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ КОНКУРСУ

З метою визначення переможців рольової гри квесту “Слідство веде...” формується Журі Конкурсу, до складу якого входять практичні працівники у сфері права та правоохоронної діяльності.

До функцій Журі відноситься контроль виконання командами правил проведення квесту. Після надходження відповідей від команди на завдання оцінити їх якість.

5. НАГОРОДЖЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

За результатами гри-квесту переможцям присуджуються перше, друге та третє місця. Усі фіналісти отримують сертифікат фіналіста Квесту та подарунки від організатора та партнерів Квесту.

Переможці отримують грошову винагороду та знижку на оплату вартості навчання в ЗВО «Університет Короля Данила за спеціальністю «Право» та «Правоохоронна діяльність» у такому розмірі:

1 місце – 25 % знижки від вартості навчання

2 місце – 15 % знижки від вартості навчання

3 місце – 10 % знижки від вартості навчання

Переможці Конкурсу отримують грошовий приз в розмірі 4.000 грн. від адвокатського об'єднання "КЕЙ ПАРТНЕРС".

6. ПРИКІНЦЕВІ ПОЛОЖЕННЯ

З метою покращення умов проведення цього Квесту організатори залишають за собою право вносити корективи в організацію його проведення.

Виконавець: Олександр ЗАГУРСЬКИЙ
проектний менеджер кафедри права
імені академіка УАН о. Івана Луцького
0677853458