

ПРОГРАМОВІ ВИМОГИ З ДИСЦИПЛІНИ «ЛЮДИНО-МАШИННА ВЗАЄМОДІЯ»

Тема 1. Загальна характеристика програмних систем, об'єктом якої є інформація.

- 1.1. Інформаційна система як вид програмної системи.
- 1.2. Поняття інтерфейсу.
- 1.3. Види інтерфейсів.
- 1.4. Специфіка інформаційних систем.
- 1.5. Завдання інформаційних систем.

Тема 2. Типи користувацьких інтерфейсів і їх реалізація.

- 2.1. Організація взаємодії комп'ютера і користувача.
- 2.2. Типи інтерфейсів.
- 2.3. Реалізація інтерфейсів різних типів.

Тема 3. Засади проектування користувацького інтерфейсу.

- 3.1. Психофізичні передумови взаємодії людини і комп'ютера.
- 3.2. Програмна модель користувацького інтерфейсу.
- 3.3. Критерії оцінки інтерфейсу користувачем.
- 3.4. Типи діалогів їх форми.
- 3.5. Розробка діалогів.

Тема 4. Поняття «меню». Створення меню.

- 4.1. Огляд механізму який дозволяє реалізовувати об'єктно-орієнтований підхід.

Тема 5. Елементи управління програмного інтерфейсу.

- 5.1. Реалізація інтерфейсу, як форма управління ним.
- 5.2. Засоби реалізації інтерфейсу: кнопки, списки, поля введення, підписи, крутілки, комбобокси, повзунки.

Тема 6. Поняття «Вікна».

- 6.1. Історія вікон.
- 6.2. Альтернативні елементи управління.
- 6.3. Число вкладок.
- 6.4. Об'єм вмісту.
- 6.5. Термінаційні кнопки.
- 6.6. Контекст.
- 6.7. Виведення довідкової інформації.

Тема 7. Критерії якості інтерфейсу.

- 7.1. Швидкість виконання роботи: правила GOMS, тривалість інтелектуальної роботи, втрата фокусу уваги, тривалість фізичних дій, тривалість реакції системи.
- 7.2. Людські помилки: типи помилок, способи виправлення помилок, два рівні помилок і зворотний зв'язок.

Тема 8. Проектування інтерфейсу як частина розробки ТЗ.

8.1. Державний стандарт розрізняє вісім стадій створення інформаційних систем:

- 1) формування вимог до інформаційної (автоматизованої) системи (ІС); 2) розробка концепції ІС; 3) технічне завдання (ТЗ); 4) ескізний проект; 5) технічний проект; 6) робоча документація; 7) введення в експлуатацію; 8) супроводження ІС.