

ПРОГРАМОВІ ВИМОГИ З ДИСЦИПЛІНИ «ВСТУП ДО СПЕЦІАЛЬНОСТІ»

ЗМІСТОВИЙ МОДУЛЬ1

Тема 1. Основні відомості про оформлення графічної документації.

1. Інструменти, матеріали та прилади.
2. Формати та основні написи.
3. Типи ліній.
4. Шрифти, види шрифтів.
5. Конструкція букв і цифр, написання букв та цифр.
6. Масштаби, правила на несення розмірів.
7. Види та компанування креслень.
8. Графічне позначення матеріалів.

Тема 2. Основні геометричні побудови.

1. Загальні положення.
2. Ділення відрізків прямої та побудова перпендикулярних і паралельних прямих.
3. Побудова і ділянки кутів.
4. Побудова кола на рівні частини та побудова плоских фігур.
5. Побудова уклону і конусної.

ЗМІСТОВИЙ МОДУЛЬ2

Тема 3. Спряження.

1. Загальні положення.
2. Побудова дотичної до кола і до двох кіл.
3. Спряження прямих дугою кола.
4. Спряження дуги з прямою.
5. Спряження дуг між собою
6. Побудова коробових кривих.

Тема 4. Лекальні криві.

1. Загальні відомості.
2. Еліпс, гіпербола, парабола, циклоїдальні, спіральні криві.

Тема 5. Графіка акварельного тонування

1. Пробні вправи акварельного тонування.
2. Графічна робота "Графіка акварельного тонування".
3. Тонування площин

Тема 7. Графіка і об'єм.

1. Графічні прийоми в об'ємному просторі.
2. Засоби передачі об'єму в графіці.