

Інструментальні засоби візуального програмування

Розробник – Боднар І.І.

Яка структура консольної програми

Що таке змінна?

Що таке константа?

Як описуються змінні цілого типу?

Як описуються змінні дійсного типу?

Як описуються змінні символьного типу?

Як описуються змінні рядкового типу?

Як вивести інформацію в консоль?

Як записуються математичні функції у C#?

Як записуються операції відношення?

Як здійснюється вивід інформації у консоль?

Як здійснюється вивід інформації у консоль з фіксованою точністю?

Як здійснюється ввід інформації у консоль?

Яка команда перетворює дані рядкового типу в цілі типи?

Яка команда перетворює дані рядкового типу в дійсні типи?

Який алгоритм називається лінійним?

Який алгоритм називається циклічним?

Який алгоритм називається розгалуженим?

Які є форми алгоритму розгалуження?

Що таке цикл?

Назвіть типи циклів?

Який формат запису команди циклу з параметрами?

Який формат запису команди циклу з передумовою?

Який формат запису команди циклу з післяумовою?

Який формат запису команди безумовного переходу?

Який формат запису команда вибору?

Що таке операція інкременту?

Який формат запису операції інкременту у префіксній формі?

Який формат запису операції інкременту у постфіксній формі?

Що таке операція декременту?

Який формат запису операції декременту у префіксній формі?

Який формат запису операції декременту у постфіксній формі?

Як позначаються логічні операції?

Як закоментувати один рядок?

Як закоментувати декілька рядків?

Що таке рекурсія?

Що таке одновимірний масив?

Як оголошується одновимірний масив?

Що таке двовимірний масив?

Як оголошується двовимірний масив?

Що визначає функція Length?

Що визначає функція Split?

Що визначає функція Upper?

Що визначає функція ToLower?

Які функції для роботи з файлами?

Що таке об'єкт?

Що таке екземпляр класу?

Вкажіть захищені члени класу?

Вкажіть закриті члени класу?

Назвіть основні принципи побудови класів в об'єктно-орієнтованому програмуванні?

Що таке інкапсуляція?

Що таке наслідування?

Що таке поліморфізм?

Назвіть метод класу, який призначений для ініціалізації елементів класу деякими початковими значеннями?

Яка функція виконує ініціалізацію даних в класі?

Назвіть клас, властивості якого успадковуються?

Назвіть клас, який успадковує властивості базового називається?

Назвіть панель, яка використовується для переміщення елементів керування на форму?

Яка кнопка використовується для ініціювання користувачем якоїсь дії?

Яка властивість дозволяє розмістити зображення на компоненті button?

Які властивості дозволяють задати положення і розмір компоненті button?

Яка кнопка використовується для представлення елементів керування?

Яка властивість дозволяє змінити назву групи елементів керування?

Який елемент керування використовують для індикації перебігу якогось достатньо тривалого процесу?

Яка властивість дозволяє вказати діапазон значень?

Який елемент керування використовують для виділення одного із перемикачів?

Яка властивість відповідає за початковий стан перемикача?

Який елемент служить для вводу та редагування тексту?

Яка властивість дозволяє вводити і змінювати текст?

Який компонент дозволяє програмно проводити форматування тексту?

Який елемент керування містить перелік об'єктів, де користувач може вибрати один (або кілька) пунктів?

Яка властивість задає відображувальні елементи?

Який елемент керування дозволяє здійснити вибір кількох елементів списку?

Який компонент є комбінацією списку та текстового блоку?

Який компонент дозволяє створити меню, яке прив'язане до верхнього краю вікна?